



## Detalle de Solicitud de Curso

**Numero Solicitud:** 1598748

**OTEC:** Capacitacion Usach Compania Limitada

**1.-Modalidad de Capacitación:** Presencial - Grupal

**2.-Nombre Curso de Capacitación:** Aplicar Técnicas de Metodologías Ágiles en la Gestión de Proyectos y tareas

**3.-Características de los participantes del curso:** Profesionales de áreas vinculadas a proyectos y/o entrega de servicios.

**4.-Número de participantes:** 30

**5.-Requisitos de ingreso de los participantes:** Conocimiento de los servicios que presta la empresa o área interna para la cual trabaja.

**6.-Competencia a desarrollar:** Aplicar Técnicas de Metodologías Ágiles en la Gestión de Proyectos y tareas.

### Aprendizajes Esperados :

7.-Aprendizajes	8.-Contenidos	Horas Teoricas	Horas Practicas
Distinguir las diferencias entre las metodologías tradicionales y ágiles en la ejecución de tareas y gestión de proyectos, viendo las tendencias actuales de distintas industrias.	INTRODUCCIÓN A LA MENTALIDAD ÁGIL Introducción a la agilidad. Manifiesto ágil y principios. Gestión de proyectos predictiva vs Gestión de Proyectos ágiles Metodologías ágiles. Roles y equipo. Iteraciones.	1	3
Aplicar los conceptos de requisitos ágiles en la gestión de un proyecto y /o tareas.	¿Qué es la inepción? Pasos para lograr la inepción y herramientas. Estimación y dimensionamiento del proyecto. Historias de Usuario.	1	3
Diseñar la planificación de un proyecto ágil	Planificación de roles. La pila del producto. Planificación del tiempo e incrementos. Planificación de liberaciones. Requerimientos: Documentación o Historias de Usuario Estimación y planificación de las iteraciones. Gestión de cambios. Control: Métricas y Burn down chart	4	8
Ejecutar un Proyecto ágil teniendo en cuenta, artefactos,	Las iteraciones y las etapas del proyecto (Análisis, Diseño, Desarrollo y Pruebas).	1	3

eventos y roles correspondientes de acuerdo a las tendencias del desarrollo de software en el mercado.	Cuadros Kanban. Planificación de la iteración. Revisión del incremento. Retrospectiva de la iteración. Daily Stand Up. Patrones de diseño, Refactoring y Deuda técnica. Tipos de proyectos y servicios. Una mirada a Integración continua y DevOps.		
--	---	--	--

**8.-Total Horas Cronológicas del Curso: 24**

**10.-Datos de ingreso a Plataforma:**

Dirección Web: null

Datos de acceso a la plataforma: (No Indica)

**11.-Competencias laborales y docente de los instructores y/o facilitadores:**

Rut	Nombre	Profesión	
14178849	RICARDO ANDRÉS ARAYA GAUTIER		
Experiencia Docente			
Nombre Empresa	Nombre Curso	Año Inicio	Año Fin
Instituto Subercaseux	Innovación y Banca Digital	2002	2017
Universidad de Chile	Algoritmos y Programación	2002	2004
Universidad Santo Tomas	Computación 1	2002	2004
Experiencia Laboral			
Nombre Empresa	Cargo	Año Inicio	Año Fin
DIACOS ASESORES	Gerente General	2014	2017
Tastest System S.A.	Jefe de Proyectos Scrum	2004	2004
Solventa S.A.	Jefe de Proyectos	2004	2004

**12.-Técnicas Metodológicas:** CLASES TEORICAS Y PRACTICAS, REALIZANDO ACTIVIDADES EN GRUPOS DE AL MÁXIMO 5 PARTICIPANTES, CON EL FIN DE POTENCIAR LA DISCUSIÓN DE LAS MATERIAS EXPUESTAS: ACTIVIDADES: MODULO 1: CREACIÓN DEL TABLERO KANBAN ARBOL ÁGIL, APLICACIÓN DE LOS VALORES ÁGILES INCEPTION DEL PROYECTO, ELECCIÓN DEL PROYECTO Y PRESENTACIÓN DE LAS PRINCIPALES CARACTERISTICAS CREACIÓN DE HISTORIAS DE USUARIO, CONSTRUCCIÓN DE LOS REQUISITOS DEL PROYECTO MODULO 2 PLANIFICACIÓN DEL SPRINT, CREAR LA EVOLUCIÓN DEL PROYECTO MODULO 3 EJECUCIÓN DEL SPRINT, SE REVISAN, LOS EVENTOS: REUNIÓN DIARIA, SPRINT REVIEW Y RETROSPECTIVA AL FINALIZAR CADA ACTIVIDAD SE EXPONDRAN LOS RESULTADOS OBTENIDOS POR LOS PARTICIPANTES DANDO FEEDBACK DE LA ACTIVIDAD. TODA ACTIVIDAD SERÁ SUPERVISADA POR EL RELATOR EN TODO MOMENTO.

**13.-Material Didáctico :**

Descripción	Cantidad
Presentación Metodologías ágiles elaborada por Cap. USACH	1

Manual "Aplicación de Técnicas de Metodologías Ágiles en la Gestión de Proyectos" elaborado por Cap. USACH anillado	1
Totales	2

#### 14.-Requisitos Técnicos

Requisitos Administrativos, porcentaje asistencia dependiendo de la Modalidad y Curso:	75
Requisitos Técnicos:	La evaluación se realizará mediante la consolidación de los mismos ejercicios desarrollados en clase, los alumnos deberán crear un proyecto ágil y todas sus etapas, estos serán evaluados mediante Pautas de observación donde se evaluará: -Correcta definición de roles y equipo. -correcta aplicación de las herramientas de dimensionamiento de un proyecto. -Correcta aplicación de las métricas y burndown. -Elaboración de Cuadros Kanban. La evaluación tendrá una ponderación de un 100%, con una escala de 1 a 7 , siendo 4 la nota mínima de aprobación.

#### 15.-Requisitos Administrativos: (No Indica)

**16.-Infraestructura:** Sala Amplia con capacidad para 30 personas en formato mesas redondas, con sillas para todos los participantes, paredes habilitadas para pegar cosas, iluminación adecuada y acceso a baños para los participantes.

#### 17.-Material y Equipos :

Descripción	Cantidad
PC o Notebook	1
Proyector Multimedia	1
Pizarra Acrilica	1
Totales	3

#### 18.-Valores del Curso:

Costos Facilitador / Instructores / Relatores:	1.620.000
Costos Infraestructura:	1.512.000
Costos Materiales y Equipos:	1.296.000
Costos Administrativos y Generales:	1.728.000
Costos Utilidades:	2.268.000
La suma de todos los ítems activos:	10.800.000